

தொகுதி-I [ஸ்டார் ஆபிஸ்]

1. அதிகாரம் 1: ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டர்

1. சொற்செயலாக்கம் என்றால் என்ன?
2. உரை பதிப்பித்தல் என்றால் என்ன?
3. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஒரு புதிய ஆவணத்தை எவ்வாறு உருவாக்குவாய்?
4. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஒரு ஆவணத்தை எவ்வாறு சேமிப்பாய்?
5. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஒரு ஆவணத்தை எவ்வாறு திறப்பாய்?
6. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஒரு ஆவணத்தை எவ்வாறு மூடுவாய்?
7. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், எழுத்துப்பிழை திருத்துதல் என்றால் என்ன?
8. சந்தையில் கிடைக்கும் இதர சொற்செயலிகள் யாவை?
9. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட ஆவணத்தில் வேலை செய்தலை பற்றி எழுதுக.
10. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், உரையை நகர்த்துவதற்கும் நகல் எடுப்பதற்கும் இடையேயுள்ள வேறுபாடு யாது?
11. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஓர் உரையை எவ்வாறு நகர்த்துவாய்?
12. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஓர் உரையை எவ்வாறு நகலெடுப்பாய்?
13. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், சுட்டெலி மூலம் உரையை எவ்வாறு தேர்ந்தெடுப்பாய்?
14. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், விசைப்பலகை மூலம் உரையை எவ்வாறு தேர்ந்தெடுப்பாய்?
15. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், Insert முறைமையிலிருந்து Type Over முறைமைக்கு எவ்வாறு மாறலாம்?

2. அதிகாரம் 2: உரை வடிவூட்டல்

1. வடிவூட்டம் என்றால் என்ன?
2. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஓர் உரையை உயர்த்திக்காட்டுதல் என்றால் என்ன?
3. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், உரையை உள்தள்ளுதல் என்றால் என்ன?
4. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், எண்வரிசைப் பட்டியலை எவ்வாறு உருவாக்குவாய்?
5. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், புல்லட் குறியிடப்பட்ட பட்டியலை எவ்வாறு உருவாக்குவாய்?
6. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், புல்லட் குறியிடப்பட்ட மற்றும் எண்வரிசையிடப்பட்ட பட்டியலை எவ்வாறு நீக்குவாய்?
7. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், எத்தனை வகையான வரி இடைவெளி மாற்று முறைகள் உள்ளன?
8. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், வரி இடைவெளி மாற்றும் முறையை விவரி.
9. தொங்கும் உள்தள்ளல் என்றால் என்ன?

3. அதிகாரம் 3: எழுத்துப் பிழை திருத்துதல்

1. தானியங்கு எழுத்துப்பிழை திருத்துதல் என்றால் என்ன?
2. பிழை திருத்துவதற்கான இரண்டு வழிமுறைகள் யாவை?
3. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், எழுத்துப்பிழையை எப்பொழுது சுட்டிக் காட்டும்?

4. அதிகாரம் 4: அட்டவணையில் வேலை செய்தல்

1. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஒரு அட்டவணையை எவ்வாறு உருவாக்கலாம்?
2. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஓர் அட்டவணையில் தேவையான வரிசை மற்றும் நெடுவரிசையை எவ்வாறு சேர்ப்பாய்?
3. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஓர் அட்டவணையிலிருந்து வரிசை மற்றும் நெடுவரிசை எவ்வாறு நீக்குவாய்?
4. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஓர் அட்டவணையில் வரிசையின் உயரம் மற்றும் நெடுவரிசையின் அகலத்தை எவ்வாறு மாற்றுவாய்?
5. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஓர் அட்டவணையில் தேர்வு செய்யப்பட்ட வரிசை மற்றும் நெடுவரிசையின் அகலத்தை எவ்வாறு ஒரே அளவுள்ளதாக மாற்றுவாய்?
6. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஓர் முழு அட்டவணையை எவ்வாறு நீக்குவாய்?

5. அதிகாரம் 5: பக்க வடிவமைப்பு

1. ஓரம் என்றால் என்ன?
2. பக்க வடிவமைப்பு என்றால் என்ன?
3. இரு வகையான பக்க அமைவுகள் யாவை?
4. தலைப்பு மற்றும் அடிக்குறிப்பு என்றால் என்ன?
5. தலைப்பு மற்றும் அடிக்குறிப்பு உருவாக்குவதின் நோக்கம் என்ன?
6. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஓர் தலைப்பு குறிப்பை எவ்வாறு உருவாக்குவாய்?
7. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில், ஓர் அடிக்குறிப்பை எவ்வாறு உருவாக்குவாய்?
8. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டர் ஆவணத்தில் பக்க எண்களை எவ்வாறு புகுத்துவாய்?

6. அதிகாரம் 6: அட்டவணைச் செயலி

1. மின் அட்டவணைச்செயலி என்றால் என்ன?
2. வழக்கில் உள்ள அட்டவணைச் செயலிகள் யாவை?
3. அட்டவணைச் செயலியால் விளையும் நன்மைகளை ஏதேனும் நான்கினை எழுதுக.
4. அட்டவணைச் செயலியின் பயன்பாடுகளை ஏதேனும் நான்கினை எழுதுக.
5. நுண்ணறை மற்றும் நுண்ணறைச் சுட்டி என்றால் என்ன?
6. ஓர் அட்டவணைக் கோப்பை எவ்வாறு சேமிப்பாய்?

7. ஓர் நுண்ணறையில் உள்ள தரவை மாற்ற முடியுமா? ஆம் எனில் எவ்வாறு?
8. பரப்பு என்றால் என்ன?
9. தேதிக் கணக்கீடு என்றால் என்ன? எ.கா தருக.
10. உரை இயக்கிகள்(Text Operators) என்றால் என்ன?
11. பார்வையிடு இயக்கிகள்(Reference Operators) என்றால் என்ன?
12. Star Office Calc-ல் கணிப்பீட்டு வரிசை முறை யாது?
13. ஒப்பிட்டு நுண்ணறை முகவரிக்கும் தனித்த நுண்ணறை முகவரிக்கும் இடையேயுள்ள வேறுபாடு யாது?
14. சார்புகள் என்றால் என்ன? அவற்றை அட்டவணைத் தாளில் எவ்வாறு சேர்ப்பாய்?
15. தானே வடிவமைக்கவல்ல அட்டவணைத்தாள் என்றால் என்ன?
16. Fill கட்டளையின் பயன் யாது?
17. அட்டவணைத்தாளில் பின்வரும் தொடரை Fill கட்டளையின் மூலம் எவ்வாறு உருவாக்குவாய்?
33,30,27,.....3
18. அட்டவணைத்தாளில் வரிசையின் உயரத்தை எவ்வாறு மாற்றுவாய்?
19. அட்டவணைத்தாளில் நெடுவரிசையின் அகலத்தை எவ்வாறு மாற்றுவாய்?

7. அதிகாரம் 7: தரவுத்தளம்

1. தரவு மற்றும் தகவல் வேறுபாடு தருக?
2. தரவுச் செயலாக்கத்தின் படிநிலைகள் யாவை?
3. தரவுத்தளம் என்றால் என்ன?
4. தரவுத்தள மேலான்மை அமைப்பு(DBMS) என்றால் என்ன?
5. முதன்மை திறவுகோல் என்றால் என்ன? எ.கா தருக.
6. தரவுத்தள மேலான்மை அமைப்பின் செயற்பாடுகள் யாவை?
7. பற்புல் வரிசையாக்கம் என்றால் என்ன?
8. தரவுத்தளத்தின் மூன்று முக்கிய உறுப்புகள் யாவை?
9. வடிகட்டிகள் என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாவை?
10. Auto Filter என்றால் என்ன?
11. Standard Filter என்றால் என்ன?
12. வடிகட்டிக்கும் வினவலுக்கும் இடையேயுள்ள வேறுபாடு யாவை?
13. அறிக்கை என்றால் என்ன?
14. வினவல் என்றால் என்ன?
15. படிவங்கள் என்றால் என்ன?
16. தரவுகளை இழுத்துச் சேர்த்து நகலாக்கல் என்றால் என்ன?
17. ஓர் உரை ஆவணத்தில் Calc Cell பயன்பாட்டை எவ்வாறு செருகுவாய்?
18. வடிகட்டுதல் என்றால் என்ன?
19. அட்டவணையில் உள்ள பதிவுகளை எவ்வாறு வரிசைப்படுத்துவாய்?

8. அதிகாரம் 8: பல்லாடக அறிமுகம்

1. பல்லாடகம் என்றால் என்ன?
2. கணிப்பொறியில் நிழற்படங்களை தேக்கி வைக்கும் வடிவங்கள் யாவை?
3. அசைவுப் படங்கள் என்றால் என்ன?
4. இருபரிமாண அசைவுப்படங்கள் என்றால் என்ன?
5. இருபரிமாண அசைவுப்படங்களின் வகைகளை எழுதுக.
6. முப்பரிமாண அசைவுப்படங்களை உருவமைக்கும் மூன்று படிநிலைகள் யாவை?
7. குறுக்கல் என்றால் என்ன? அவற்றின் இரு வகைகளை பற்றி எழுதுக.
8. உருமாற்றம் மற்றும் உருக்குலைத்தல் என்றால் என்ன?
9. உள் ஒலி-ஒளிக்காட்சி என்றால் என்ன?
10. பல்லாடக கோப்புகளை உருவமைக்க பயன்படும் சிறப்பு மென்பொருள்கள் யாவை?
11. Plug-in என்றால் என்ன? அவற்றின் பயன் என்ன?
12. மிகுந்த வழக்கில் உள்ள பல்லாடகப் படிவங்களில் ஏதேனும் நான்கினை எழுதுக.
13. விளிவாக்கம் செய்து விளக்குக. i)MIDI ii) AIFF iii) MPEG iv) AVI
14. சிறு குறிப்பு எழுதுக. AVI

9. அதிகாரம் 9: நிகழ்த்துதல்

1. நிகழ்த்துதல் என்றால் என்ன?
2. Normal view என்றால் என்ன?
3. Outline view என்றால் என்ன?

4. Notes view என்றால் என்ன?
5. Slide sorter view என்றால் என்ன? (அ) Slide sorter view ன் பயன்பாடு யாவை?
6. கை அறிக்கை (Handout view) என்றால் என்ன?
7. ஸ்டார் ஆபிஸ் இம்ப்ரீசில், கை அறிக்கைகளை(Handouts) எவ்வாறு உருவாக்குவாய்?
8. சில்லு மாற்றம்(Slide transition) என்றால் என்ன?
9. தனிப்பயன் அசைவாக்கல் (Custom animation) என்றால் என்ன?
10. Master page என்றால் என்ன?
11. ஒத்திகை நேரம்(Rehearse timing) என்றால் என்ன?
12. ஸ்டார் ஆபிஸ் இம்ப்ரீசில், ஒரு சில்லுவின் பிண்ணனியை எவ்வாறு மாற்றுவாய்?
13. ஒரு சில்லுவை சேர்த்தல், நீக்குதல், மாற்றுப் பெயரிடல் பற்றி எழுதுக.
14. ஸ்டார் ஆபிஸ் இம்ப்ரீசில், Insert OLE Object –ன் பயன் யாது?
15. ஸ்டார் ஆபிஸ் இம்ப்ரீசில், தனிப்பயன் அசைவாக்கலை எவ்வாறு உருவாக்குவாய்?
16. ஒரு சில்லுவில் படத்தை எவ்வாறு சேர்ப்பாய்?
17. சில்லுவின் வரிசை முறையை எவ்வாறு மாற்றுவாய்?
18. ஒரு சில்லுவை மறைக்கும் வழிமுறைகள் யாவை?
19. ஒரு நிகழ்த்தலை எவ்வாறு சேமிப்பாய்?
20. ஒரு நிகழ்த்தலை எவ்வாறு தொடங்குவாய்?

தொகுதி-II [சி++]

1. அதிகாரம் 1: சி++ மொழியின்வழி பொருள் நோக்கு நிரலாக்கக் கருத்துக்கள்

1. பொருள் என்றால் என்ன?
2. உறைப்பொதியாக்கம் என்றால் என்ன?
3. பொருள்நோக்கு நிரலாக்கத்தின் பலன்களை ஏதேனும் இரண்டினை எழுதுக.
4. பல்லுருவாக்கம் என்றால் என்ன?

2. அதிகாரம் 2: சி++ மொழியின் முன்னோட்டம்

1. வில்லைகள் என்றால் என்ன?
2. வில்லைகள் எவ்வாறு வகைப்படுத்தப்பட்டுள்ளன?
3. சிறப்புச் சொற்கள் என்றால் என்ன? எ.கா தருக.
4. குறிப்பெயர்கள் என்றால் என்ன?
5. மிதப்பு புள்ளி மாறிலி என்றால் என்ன?
6. சர நிலையுரு என்றால் என்ன?
7. தொடர்புறுத்தம் (அ) திசைமுகம் என்றால் என்ன?
8. சி++ மொழிக்கே உரித்தான செயற்குறிகள் யாவை?
9. நிபந்தனை செயற்குறி என்றால் என்ன?
10. மதிப்பிருத்து செயற்குறி என்றால் என்ன?
11. வரையறு: sizeof () செயற்குறி
12. இனவரையறை என்றால் என்ன? (அ) typedef என்றால் என்ன?
13. எண்ணுருத் தரவினம் என்றால் என்ன?(அ) enum என்றால் என்ன?
14. சேமிப்பு இனம் என்றால் என்ன? சேமிப்பு இனங்களின் வகைகள் யாவை?
15. மதிப்பிலித் தரவினத்தின்(void) பயன்கள் யாவை?
16. சுட்டு மாறி என்றால் என்ன? எ.கா தருக.
17. சுட்டு மாறி என்றால் என்ன? ஒரு சுட்டு மாறியை எவ்வாறு அறிவிப்பாய்?
18. ஒரு சுட்டு மாறி சாதாரண மாறியிலிருந்து எவ்வாறு வேறுபடுகின்றது?
19. பண்புணர்த்திகளின் விளைவுகள் யாவை?
20. இனமாற்றம் என்றால் என்ன?
21. சுட்டுவில் உள்ள நட்சத்திர(*) குறியின் பயன்பாடு என்ன?
22. சி++ல் உள்ள ஒப்பிட்டு செயற்குறிகளை பட்டியலிடுக.
23. சி++ல் உள்ள நிறுத்தற்குறிகளை ஏதேனும் நான்கினை எழுதுக.
24. தரவினங்கள் என்றால் என்ன? அதன் வகைகளை எழுதுக.

3. அதிகாரம் 3: அடிப்படை கூற்றுகள்

1. கட்டுப்பாட்டு கட்டமைப்பு என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாவை?
2. மதிப்பிருத்து கூற்று என்றால் என்ன?

3. if....else கூற்று என்றால் என்ன?
4. Switch கூற்று என்றால் என்ன?
5. பின்னலான.... If கூற்று (nested.....If) என்றால் என்ன?
6. மடக்கு என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாவை?
7. For மடக்கு என்றால் என்ன?
8. While மடக்கு என்றால் என்ன?
9. Do.....while மடக்கு என்றால் என்ன?
10. If மற்றும் if.....else கூற்றின் பொதுவான வடிவத்தை எழுதுக.
11. Switch கூற்றின் பொதுவடிவத்தை எழுதுக.
12. Nested.....if கூற்றின் பொதுவடிவத்தை எழுதுக.
13. Break மற்றும் continue கூற்றுக்கு இடையேயுள்ள வேறுபாட்டை எழுதுக.
14. பின்னலான மடக்குகளை அமைப்பதற்கான விதிமுறைகளை எழுதுக.
15. ஒரு சி++ நிரலின் மூன்று முக்கிய பிரிவுகள் யாவை?

4. அதிகாரம் 4: செயற்கூறுகள்

1. செயற்கூறு என்றால் என்ன?
2. செயற்கூறின் நன்மைகள் யாவை?
3. செயற்கூறு முன்வடிவின் முதன்மையான பயன்பாடு யாவை?
4. செயற்கூறு முன்வடிவின் பொதுவான தொடர் அமைப்பை எழுதுக. எ.கா தருக.
5. அளபுருக்கள் அல்லது செயலுருபுகள் என்றால் என்ன?
6. மதிப்பு மூலம் அழைத்தலுக்கும் குறிப்பு மூலம் அழைத்தலுக்கும் இடையேயுள்ள வேறுபாடுகள் யாவை?
7. inline செயற்கூறு என்றால் என்ன?
8. வரையெல்லை என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாவை?
9. கோப்பு வரையெல்லை என்றால் என்ன?
10. செயற்கூறு வரையெல்லை என்றால் என்ன?

5. அதிகாரம் 5: கட்டமைப்பு தரவினம்-அணிகள்

1. அணி என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாவை?
2. அணிகளின் வகைகளை எழுதி விவரி.
3. ஒரு பரிமாண அணி என்றால் என்ன? அதனை எவ்வாறு அறிவிப்பாய்?
4. இரு பரிமாண அணி என்றால் என்ன? அதனை எவ்வாறு அறிவிப்பாய்?
5. வரிசையாக்கம் என்றால் என்ன?
6. அணிக்கோவை என்றால் என்ன?
7. சரங்கள் என்றால் என்ன?
8. சரங்களின் அணி என்றால் என்ன? எ.கா தருக.
9. Write() செயற்கூறு என்றால் என்ன?
10. வரையறு: strlen()
11. வரையறு: strcpy()
12. வரையறு: strcmp()
13. ஒரு செயற்கூறினுக்கு அணியின் அளபுருக்களை அனுப்பி வைக்கும்பொழுது எந்த வகை அளபுருவாக செயல்படும்?
14. இருபரிமாண அணியின் நினைவக இருப்பிடத்தை பற்றி எழுதுக.
15. gets(), getsline()-ன் பொதுவடிவத்தை எழுதுக.
16. அணியின் பரிமாணங்கள் எவ்வாறெல்லாம் இருக்க முடியும்?

6. அதிகாரம் 6: இனக்குழுக்களும் பொருள்களும்

1. இனக்குழு என்றால் என்ன? எ.கா தருக.
2. இனக்குழு வரையறுப்பின் இரு பகுதிகள் யாவை?
3. இனக்குழு அறிவிப்பின் பொதுவான வடிவத்தை எழுதுக.
4. உறைப்பொதியாக்கம் என்றால் என்ன?
5. தரவு மறைப்பு என்றால் என்ன?
6. தரவு அருவமாக்கம் என்றால் என்ன?

7. பொருள்களை உருவாக்குவதின் இரு முறைகள் யாவை?
8. இனக்குழு அறிவிப்பின் அணுகியல்பு வரையறுப்பிகள் யாவை?
9. Static தரவு உறுப்பு பற்றி எழுதுக.
10. பொருள்களின் அணி என்றால் என்ன?
11. பொருள்களுக்கு நினைவக ஒதுக்கீடு பற்றி எழுதுக.
12. ஒரு இனக்குழுவின் உறுப்புகளை எவ்வாறு அணுகுவாய்?
13. ஒரு இனக்குழு எந்தெந்த உறுப்புகளை கொண்டுள்ளது?
14. உறுப்புச் செயற்கூறுகளின் தனிச்சிறப்பான பண்பியல்புகள் யாவை?

7. அதிகாரம் 7: பல்லுருவாக்கம்

1. செயற்கூறு பணிமிகுப்பு என்றால் என்ன?
2. செயற்குறி பணிமிகுப்பு என்றால் என்ன?
3. செயற்கூறு பணிமிகுப்பில் செயற்கூறுகள் எவ்வாறு இயக்கப்படுகின்றன?
4. செயற்கூறு பணிமிகுப்பின் விதிமுறைகள் யாவை?
5. செயற்குறி பணிமிகுப்பின் விதிமுறைகளில் ஏதேனும் இரண்டினை எழுதுக.
6. பணிமிகுக்க முடியாத செயற்குறிகள் யாவை?
7. செயற்குறி பணிமிகுப்பில் நடைபெறும் செயல்பாடுகள் யாவை?

8. அதிகாரம் 8: ஆக்கிகளும் அழிப்பிகளும்

1. ஆக்கியின் செயல்பாடுகள் யாவை?
2. நகலாக்கி எத்தகைய சூழ்நிலைகளில் இயக்கப்படுகிறது?
3. ஆக்கி வரையறுப்பு மற்றும் பயன்படுத்தலுக்கான விதிமுறைகள் யாவை?
4. அழிப்பி வரையறுப்பு மற்றும் பயன்படுத்தலுக்கான விதிமுறைகள் யாவை?
5. ஆக்கி-அழிப்பி வேறுபடுத்துக.

9. அதிகாரம் 9: மரபுரிமம்

1. மரபுரிமம் என்றால் என்ன?
2. மரபுரிமத்தின் பலன்களை எழுதுக.
3. மரபுரிமத்தின் வகைகள் யாவை?
4. தருவிக்கப்படும் இனக்குழுவின் பொதுவடிவம் யாது?
5. அணுகியல்பு என்றால் என்ன?
6. மரபுரிமத்தில் உள்ள மூன்று வகையான அணுகியல்பு வரையறுப்பினை எழுதி விவரி.
7. கருத்தியல் அல்லது அருவ இனக்குழு என்றால் என்ன?

10. அதிகாரம் 10 : சமுதாயத்தின் மீது கணிப்பொறி தாக்கம்

1. ATM என்றால் என்ன?
2. மின்-வங்கிச்சேவை(e-banking) என்றால் என்ன?
3. மின்-கடைச்செலவு(e-shopping) என்றால் என்ன?
4. மின்-கற்றல்(e-learning) என்றால் என்ன?
5. உணர்ச்சி கொள்கலன் என்றால் என்ன?
6. நினைவுச் சட்டகம் என்றால் என்ன?

11. அதிகாரம் 11: தகவல் தொழில் நுட்ப சேவைகள்(ITES)

1. ITES என்றால் என்ன?
2. மின் அரசான்மை என்றால் என்ன?
3. அழைப்புதவி மையம் என்றால் என்ன?
4. தரவு மேலான்மை என்றால் என்ன?
5. மருத்துவ பெயர்ப்பாவணம் என்றால் என்ன?
6. கணிப்பொறி தரவாக்கம் என்றால் என்ன?
7. கணிப்பொறி தரவாக்கத்தினால் ஏற்படும் நன்மைகள் யாவை?

12. அதிகாரம் 12: கணிப்பொறி நன்னெறி

1. கணிப்பொறி குற்றம் என்றால் என்ன?
2. பொதுவான கணிப்பொறி குற்றங்களை எழுதுக.
3. உரிமையில்லா நகலாக்கம் என்றால் என்ன?
4. கணிப்பொறி நன்னெறி என்றால் என்ன?

5. நச்சு நிரல் என்றால் என்ன?
6. அரண் உடைத்தல் என்றால் என்ன?
7. கணிப்பொறி நேரம் களவாடல் என்றால் என்ன?
8. நேரடி பாதுகாப்பு என்றால் என்ன?
9. சொந்த பாதுகாப்பு என்றால் என்ன?
10. பணியாளர் பாதுகாப்பு என்றால் என்ன?

கணிப்பொறி அறிவியல்

BLUE PRINT

Volume -I ஸ்டார் ஆபிஸ்				
Chapter Wise	1 Mark	2 Mark	5 Mark	Total Marks
1-5 ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டர்	9	2	2	23
6. ஸ்டார் ஆபிஸ் கால்க்	7	2	2	21
7. தரவு தளம்	9	2	1	18
8. பல்லுடகம்	5	2	-	9
9. ஸ்டார் ஆபிஸ் இம்பரஸ்	5	2	-	9
Total- Volume I	35	10	5	80
Volume -II சி++ மொழி				
	1 Mark	2 Mark	5 Mark	Total
1. சி++ மொழியின்வழி பொருள் நோக்கு நிரலாக்கக் கருத்துக்கள்	2	1	-	4
2. சி++ மொழியின் முன்னோட்டம்	4	3	-	10
3. அடிப்படை கூற்றுகள்	5	1	1	12
4. செயற்கூறுகள்	4	1	1	11
5. கட்டமைப்பு தரவினம்-அணிகள்	3	2	-	7
6. இனக்குழுக்களும் பொருள்களும்	6	2	-	10
7. பல்லுருவாக்கம்	3	1	1	10
8. ஆக்கிகளும் அழிப்பிகளும்	4	1	1	11
9. மரபுரிமம்	3	1	1	10
10. சமுதாயத்தின் மீது கணிப்பொறி தாக்கம்	6	2	-	10

11. தகவல் தொழில் நுட்ப சேவைகள் (ITES)				
12. கணிப்பொறி நன்னெறி				
Total- Volume-II	40	15	5	95
Total No.of Questions	75*1	25*2	10*5	110
Total Marks	75	50	50	175

TNBEDCSVIPS.IN

வ.எண்	பாடப் பொருள்	பக்க எண்	பக்க எண்
தொகுதி-I		1 Mark	2 Mark
1	ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டர்	1	76
2	உரை வடிவூட்டம்	4	79
3	எழுத்துப் பிழை திருத்துதல்	6	82
4	அட்டவணையில் வேலை செய்தல்	7	83
5	பக்க வடிவமைப்பு	9	84
6	அட்டவணைச்செயலி	10	86
7	தரவுத்தளம்	15	92
8	பல்லாடக அறிமுகம்	21	96
9	நிகழ்த்துதல்	27	102
தொகுதி-II		1 Mark	2 Mark
1	சி++ மொழியின்வழி பொருள்நோக்கு நிரலாக்கக் கருத்துக்கள்	32	106
2	சி++ மொழியின் முன்னோட்டம்	34	107
3	அடிப்படை கூற்றுகள்	44	120
4	செயற்கூறுகள்	50	126
5	கட்டமைப்பு தரவினம்-அணிகள்	55	129
6	இனக்குழுக்களும் பொருள்களும்	57	131
7	பல்லுருவாக்கம்	61	135
8	ஆக்கிகளும் அழிப்பிகளும்	64	137
9	மரபுரிமம்	67	138
10	சமுதாயத்தின் மீது கணிப்பொறியின் தாக்கம்	70	139
11	தகவல் தொழில்நுட்பம் சார்ந்த சேவைகள்	72	140
12	கணிப்பொறி நன்னெறி	74	141

+2 கணிப்பொறி அறிவியல்

TNBEDCSVIPS.IN