

வகுப்பு : 11

கணிப்பொறி இயல்

மதிப்பெண்கள் : 70

நேரம் : 2.30 மணி

பகுதி - அ

அனைத்து வினாக்களுக்கும் சரியான விடையளி :

15x1=15

1. சார்லஸ் பாபேஜ் வடிவமைத்த இயந்திரத்தின் பெயர் _____ .
அ) சுழல் சக்கரக் கணிப்பான் ஆ) நகரும் சட்டம் இ) நேப்பியர் குச்சிகள் ஈ) டி.பர்ன்ஸ் என்ஜின்
2. ஒருங்கமை சுற்றுகள் என்பது பல _____ உள்ளடக்கியது.
அ) வெற்றிடக் குழாய்கள் ஆ) அபாகஸ் இ) டிரான்சிஸ்டர் ஈ) நுண்செயலி
3. பல்வேறு வகைகளிலும் திரட்டப்படும் அடிப்படைச் செய்தித் துணுக்கு _____ எனப்படும்.
அ) தகவல் ஆ) செய்தி இ) தரவு ஈ) படம்.
4. 23_{10} -ன் இருநிலை மதிப்பு _____ அ) 11010 ஆ) 01101 இ) 10010 ஈ) 10111
5. பூலியன் கணிதம் _____ என்பவரால் தோற்றுவிக்கப்பட்டது.
அ) ஜார்ஜ் பூல் ஆ) ஜான் நேப்பியர் இ) பிளாசிக் பாஸ்கல் ஈ) வில்லியம் ஆட்ரெட்
6. பல கம்பிகள் சேர்ந்த ஒரு தொகுப்பு _____ அ) பாட்டை ஆ) சுட்டி இ) வலை ஈ) மோடம்
7. NAND என்பது _____ மற்றும் _____ என்பதன் தொகுப்பு.
அ) NOR, NOT ஆ) NOT, OR இ) OR, AND ஈ) AND, NOT
8. இயக்க அமைப்பு _____ வகைப்படும். அ) 3 ஆ) 5 இ) 2 ஈ) 4
9. பாதுகாப்பு மேலாண்மையில் _____ நிலைகள் உள்ளன. அ) 2 ஆ) 3 இ) 4 ஈ) 6
10. வலையில் உள்ள கணிப்பொறி என்று அழைக்கப்படுகிறது.
அ) முகடு ஆ) தளம் இ) சேவையகம் ஈ) முனையம்
11. கோப்பினை சேமிக்கப் பயன்படும் சாவி சேர்மானம் _____ .
அ) Ctrl + A ஆ) Ctrl + S இ) Ctrl + E ஈ) Ctrl + O
12. தேர்வுகளைத் தனித்தனி தொகுதிகளாகப் பிரித்து, உரையாடல் பெட்டிகளில் வழங்க _____ பயன்படுகிறது.
அ) பொத்தான்கள் ஆ) தேர்வுப்பெட்டிகள் இ) ரேடியோப்பொத்தான் ஈ) கீற்றுகள்
13. உதவி மற்றும் ஆதரவு மையத்தினை பெற _____ பொத்தான் பயன்படுகின்றது.
அ) F12 ஆ) F1 இ) F2 ஈ) F4
14. பிடிப்பலகை ஒரு நேரத்தில் _____ தகவலை நினைவில் வைத்துக்கொள்ளும். அ) 2 ஆ) 3 இ) 1 ஈ) 4
15. கணிப்பொறியில் தேதி, நேரம், நேரமண்டலம் அகியவற்றை அமைத்துக்கொள்ள உதவுவது _____ .
அ) Display ஆ) Date and Time இ) Keyboard ஈ) Fonts

பகுதி - ஆ

ஏதேனும் 6 வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும். வினா எண் 24 க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும். 6X2=12

16. கணிப்பொறி மென்பொருள் வகைகளை எழுதுக.
17. இல்லை இயக்கியை பற்றி எழுதுக.
18. பெருங்கூறு என்றால் என்ன?
19. அணுகு நேரம் என்றால் என்ன?
20. எக்ஸ்நார் வாயிலை வரைந்து அதனை பற்றி எழுதுக.
21. இயக்க அமைப்பின் நோக்கங்களை எழுதுக.
22. வலையின் பயன்களை எழுதுக.
23. கிளிக் செய்து இழுத்தல் பற்றி எழுதுக.
24. 1729_{10} என்ற எண்ணின் இருநிலை வடிவத்தினை எழுதுக.

பகுதி - இ

ஏதேனும் 6 வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும். வினா எண் 32 க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும். 6X3=18

25. கணிப்பொறி என்றால் என்ன?
26. கணிப்பொறியின் வன்பொருள் தொகுப்பினை எழுதுக.
27. எல்லாம் இயக்கியின் அடிப்படை குணங்களை எழுதுக.
28. கணிப்பொறியின் செயல்பாக்கங்கள் யாவை?
29. அரைக்கூட்டி பற்றி எழுதுக.
30. இயக்க அமைப்பின் விரும்பப்படும் தன்மைகள் யாவை?
31. பாட்டை வலை பற்றி எழுதுக.
32. கட்டுப்பாட்டுப் பலகம் என்பது என்ன?
33. பிடிப்பலகை என்பது என்ன? அது எவ்வாறு பயன்படுத்தப்படுகிறது?

பகுதி - ஈ

அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும் :

5X5=25

34. நினைவக வகைகளை பற்றி விவரி.
(அ)
மென்பொருளின் வகைகளை பற்றி விவரி.
35. டிமார்கன் தேற்றங்களை விளக்குக.
(அ)
பூலியன் தொடரினை சுருக்குக. $A'B'C' + A'B'C + AB'C' + AB'C$
36. விளக்குக : அ) சேர்ப்புச் சுற்று ஆ) தொடர் சுற்று இ) ∴பிளிப் ∴பளாப்
(அ)
விளக்குக : அ) FIFO ஆ) SJF இ) வட்ட வரிசை
37. தகவல் பரிமாற்ற வகைகள் பற்றி விவரி.
(அ)
வலையின் பரவலான பயன்பாடுகள் பற்றி எழுதுக.
38. வேர்பேடு என்றால் என்ன? அதன் சாளரத் திரையமைப்பு பற்றி விவரி.
(அ)
கட்டுப்பாட்டுப் பலகத்தின் சில சின்னங்களை பற்றி விளக்குக.

Prepared By

 தி.திருமலை, M.Sc(cs), B.Ed.,
9750827717, 9159206146
thirumalaibca.46@gmail.com