

கணிப்பொறி இயல்

நேரம் : 2.30

மதிப்பெண்கள் : 70

பகுதி - அ

அனைத்து வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும் :

15X1=15

1. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது முதல் தலைமுறைக் கணிப்பொறியில் பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளது.
அ) ஒருங்கமை சுற்றுகள் ஆ) செயற்கை நுண்ணறிவு இ) வெற்றிட குழாய்கள் ஈ) நுண்செயலிகள்
2. இருநிலை எண்முறையின் அடிமானம் மதிப்பு அ) 10 ஆ) 8 இ) 2 ஈ) 7
3. A.A ன் மதிப்பு _____.
அ) 0 ஆ) 1 இ) A ஈ) A'
4. மைபீச்சி அச்சுப்பொறி ஒரு _____.
அ) தட்டல் வகை ஆ) தட்டா வகை இ) எழுத்து வகை ஈ) வரிசை வகை
5. இரண்டாம் நிலை நினைவகம் _____.
அ) அழியா நினைவகம் ஆ) அழியும் நினைவகம் இ) உள்நினைவகம் ஈ) முதன்மை நினைவகம்
6. ஒரு சமயத்தில் கொடுக்கப்படும் உள்ளீடுகளைப் பொருத்து வெளியீடு அடைந்தால் அது _____.
அ) தொடர் சுற்று ஆ) :.பிளி.:ப் ப்ளாப் இ) சேர்ப்பு சுற்று ஈ) நாண்டு வாயில்
7. இயக்க அமைப்பு என்பது _____.
அ) வன்பொருள் ஆ) உள்ளீடு இ) பயன்பாட்டு மென்பொருள் ஈ) அமைப்பு மென்பொருள்
8. வாக்கி டாக்கி என்பது எதற்கான எடுத்துக்காட்டு
அ) அரை இருவழி வகை ஆ) முழு இருவழி வகை இ) ஒரு வழி வகை ஈ) மேடம்
9. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது பல தேர்ந்தெடுப்புகளை கொண்டது
அ) தேர்வுப் பெட்டி ஆ) கீற்றுகள் இ) பொத்தான் ஈ) ரேடியோ பொத்தான்கள்
10. விண்டோஸ் எக்ஸ்பீ யில் நீங்கள் செயல்படுத்த விரும்பும் பெரும்பாலானவற்றின் ஏவதளமாக
_____ திகழ்கிறது.
அ) Start menu ஆ) Edit menu இ) File menu ஈ) Help menu
11. அழிக்கப்பட்ட _____ கோப்புகள் க்கு நகர்த்தப்படுகிறது.
அ) My Documents ஆ) Recycle bin இ) Desktop ஈ) C Drive
12. லினைக்ஸில் _____ கட்டளை அடிப்படை வெளியீட்டை ஒரு கோப்பில் பதிவு செய்கிறது.
அ) tee ஆ) echo இ) man ஈ) cat
13. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது பூலியன் செயற்குறி அ) ++ஆ) -- இ) == ஈ) ||
14. y -ன் மதிப்பினை கண்டறிக
x=10;
do
{
y=x+2;
x--;
} while(x>=0);
அ) 1 ஆ) 0 இ) -1 ஈ) 2
15. வேறோர் ஆவணத்துக்கு ஒரு மீத்தொடுப்பை உருவாக்க ஒட்டு _____ பயன்படுகிறது.
அ) <p> ஆ) <a> இ) ஈ)

பகுதி - ஆ

ஏதேனும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும். வினா எண் 24 க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

6X2=12

16. இரண்டின் படிநிலை வழியில், $(78)_{10}$ என்ற பதின்ம நிலை எண்ணை இருநிலைக்கு மாற்றுதல்.
17. மையச்செயலகத்தின் பகுதிகளையும், அதன் பணிகளையும் எழுதுக.
18. வட்டமிட்ட அல்லது வாயிலின் மெய்ப்பட்டியலை எழுதுக.
19. நிரல் தேக்கக் கொள்கையின் முக்கிய அம்சம் என்ன? ஊரவாக்கியவர் யார்?
20. கிளிக் செய்து இழுத்தல் (Click and Drag) என்றால் என்ன?
21. விளக்குக : (அ) Run கட்டளை (ஆ) சீடியில் எழுதுதல்
22. விடுபடு வரிசைக் குறியுருக்கள் பற்றி எ.கா-வுடன் எழுதுக.
23. பத்தி ஒட்டுகள் மற்றும் பின்னணி ஒலி ஒட்டு பற்றி எழுதுக.
24. எக்ஸார் வாயில் மெய்ப் பட்டியலுடன் பூலியன் சமன்பாடுகளுடன் எழுதுக.

மாதிரி அரசுப் பொதுத்தேர்வு வினாத்தாள் - 11ஆம் வகுப்பு கணிப்பொறி இயல்

பகுதி - இ

ஏதேனும் 6 வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும். வினா எண் 32 க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்.

6X3=18

25. தரவுக்கும், தவவலுக்கும் இடையேயுள்ள வேறுபாடு.
26. மையச்செயலகத்தின் செயல்பாடுகளையும், அதன் பணிகளையும் எழுதுக.
27. பூலியன் தொடரினை சுருக்குக. $A'B'C' + A'BC' + A'BC + AB'C'$.
28. இயக்க அமைப்பின் முக்கிய தன்மைகளை எழுதுக.
29. வலை இடைமுக அட்டை (NIC). தொடர்பு விதிமுறைகள் (Protocols) பற்றி எழுதுக.
30. மீட்டமை பொத்தான் பற்றி எழுதுக.
31. cat, cp மற்றும் rm கட்டளையின் பயன் பற்றி எழுதுக.
32. static, auto மாறியினை பற்றியும், இரண்டிற்கும் உள்ள வேறுபாடுகளையும் எழுதுக.
33. செயற்கூறின் மாதிரி வடிவம் பற்றி எழுதுக.

பகுதி - ஈ

அனைத்து வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும் :

5X5=25

34. விளக்குக : அ) மென்பொருள் ஆ) நிரல்பெயர்ப்பி இ) மடிக்கணிப்பொறி ஈ) பணி நிலைய கணினி (அல்லது)
நினைவக வகைகளை பற்றி விவரி.
35. ஏரண வாயிகளை அதன் மெய்ப் பட்டியலுடனும், அடிப்படை வாயில்களின் சின்னங்களுடன் விளக்குக. (அல்லது)
அரைக்கூட்டியினை மெய்ப் பட்டியலுடன் விவரி.
36. செயல் மேலாண்மை பற்றி விவரி. (அல்லது)
விளக்கம் எழுதுக : அ) Telenet ஆ) HTTP இ) URL ஈ) ICANN உ) LAN
37. வேர்பேடு என்றால் என்ன? அதனை எவ்வாறு இயக்குவாய்? வேர்பேடு சாளரத்திரை பற்றி எழுதுக. (அல்லது)
லினைக்ஸ் முறைமையில் உள்ள பயனர் வகைகளை பற்றி விவரி.
38. for- மடக்கை கூற்றினை தொடரமைப்புடன் விவரி. (அல்லது)
100 எண்களை பெற்று அதன் சரசரியை கண்டறிவதற்கான பாய்வுப்படம் வரைக.

தொடர்புக்கு : 9750827717